

TIPPSPIEL TEILNAHMEBEDINGUNGEN

1. Anbieter

Das Tippspiel ist ein Spiel, das von Antenne Düsseldorf, Schadowstraße 11b, 40212 Düsseldorf (im weiteren AD genannt) und der Kicktipp GmbH, Königstraße 9, 40212 Düsseldorf (Anbieter) angeboten wird.

2. Registrierung

Bitte registrieren Sie sich mit Ihrer Mailadresse und einem Passwort, damit Sie mittippen können. Teilnahmeberechtigt ist jeder, der sich für die Teilnahme am Tippspiel korrekt in dem bereitgestellten Anmeldeformular registriert hat. Bei fehlerhafter Registrierung scheidet die Teilnahme am Tippspiel aus. Die Nichtbeachtung der Spielregeln führt zum Ausschluss aus dem Tippspiel.

Jeder Gewinnspielteilnehmer muss mindestens 18 Jahre alt sein. Die Teilnahme an diesem Gewinnspiel ist kostenlos. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel akzeptiert der Benutzer diese Teilnahmebedingungen. Die Teilnahme am Gewinnspiel erfolgt ausschließlich über das Internet. Informationen zu den zu gewinnenden Preisen, dem Beginn des Gewinnspiels und zum Teilnahmeschluss entnimmt der Teilnehmer der Gewinnspielseite.

Mitarbeiter des Senders und deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Jede Person darf nur einmal am jeweiligen Gewinnspiel teilnehmen. Die Teilnahme über automatisierte Massenteilnahmeverfahren Dritter ist ausgeschlossen. Teilnehmer, die im Verdacht von technischen Manipulationen des Gewinnspiels stehen, werden vom Gewinnspiel ausgeschlossen.

3. Datenschutz

Alle bereitgestellten Daten werden ausschließlich von Antenne Düsseldorf zur korrekten Abwicklung des Spiels und zur schriftlichen Information des Gewinners genutzt. Die Daten werden von AD nicht an Dritte weitergeleitet. Durch die Registrierung an dem Spiel erklärt sich der Teilnehmer ausdrücklich damit einverstanden, dass seine Spieldaten für die Dauer des Tippspiels gespeichert werden und zum Zwecke der Spieldurchführung und Spielabwicklung auf der Webseite von Antenne Düsseldorf veröffentlicht werden. Es steht dem Teilnehmer jederzeit frei, per Widerruf unter team@antenneduesseldorf.de die Einwilligung in die Speicherung aufzuheben und somit auch von der Teilnahme zurückzutreten. Falls Fragen zur Verarbeitung von Daten entstehen, nehmen Sie bitte über die E-Mail- Adresse team@antenneduesseldorf.de Kontakt mit uns auf. Näheres unter Datenschutz auf www.antenneduesseldorf.de/datenschutzerklaerung.

4. Vorzeitige Beendigung des Spiels

Die Anbieter behalten sich vor, das AD-Tippspiel zu jedem Zeitpunkt ohne Vorankündigung und ohne Angabe von Gründen abzubrechen oder zu beenden. Von dieser Möglichkeit kann insbesondere dann Gebrauch gemacht werden, wenn aus technischen oder aus rechtlichen Gründen eine ordnungsgemäße Durchführung des Spieles nicht gewährleistet werden kann.

5. Haftung

AD haftet nur für Schäden, welche vorsätzlich oder grob fahrlässig oder durch die Verletzung von wesentlichen Vertragspflichten verursacht wurden. Die vorgenannte Haftungsbeschränkung gilt insbesondere für Schäden durch Fehler, Verzögerungen oder Unterbrechungen in der Übermittlung, bei Störung technischer Anlagen und des Service, unrichtiger Inhalte, Verlust oder Löschung von Daten, Viren. Für Inhalte Dritter wird keine Gewähr übernommen. Für Mängel der gestifteten Gewinnpreise haften die Anbieter nicht.

6. Gewinnspiel/Bekanntgabe der Sieger/Verschiedenes

Die Tagessieger des Tippspiels werden durch AD schriftlich per Mail benachrichtigt. Ein Rechtsanspruch auf den Gewinn kann nicht durch die veröffentlichten Ranglisten auf der Website abgeleitet werden. Eine Auszahlung der Gewinne in bar ist nicht möglich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Den Tagesgewinn erhält der beste Tipper des jeweiligen Spieltages, unter Einhaltung der Teilnahmebedingungen. Wenn allerdings zwei oder mehrere Spieler den ersten Platz belegen, entscheidet das Los. Einen Gesamtgewinn nach Ablauf der Saison gibt es nicht.

AD behält sich vor, Teilnehmer von der Teilnahme am Gewinnspiel auszuschließen. Dies gilt insbesondere bei schuldhaften Verstößen gegen die Teilnahmebedingungen oder für den Fall, dass Teilnehmer den Teilnahmevorgang oder das Spiel manipulieren bzw. versuchen, zu manipulieren oder sich anderer unredlicher Hilfsmittel bedienen.

Das Tippspiel und die damit verbundenen Informationen und Nachrichten sind geistiges Eigentum von AD.